

Expérience professionnelle

2000 - 2005 : Ingénieur Développement - Responsable de la Cartographie chez Trivium Soft

- Passage en 3D de la cartographie Trivium
- Portage du module de cartographie (C++) vers Java et C#
- Réalisation et maintenance d'outils R&D pour le Directeur Scientifique
- Migration du logiciel de cartographie vers DirectX 9 (Microsoft Visual C++ 7)
- Maintenance du logiciel historique de cartographie (OpenGL, Borland C++)
- Maintenance de divers logiciels Trivium (SQL Server / Oracle)

2000 : Projet de Fin d'Etudes

- Logiciel de représentation 3D (OpenGL, sous Unix et Windows)
- Optimisation de calculs de collision pour mesh complexes

Compétences professionnelles

Langages : C++ (STL, WTL...), Java (Eclipse, JUnit...), C#...

API graphiques : OpenGL et DirectX, SDL, awt et lcdui.

Sources : de CVS à SourceSafe.

Documentation : Javadoc, Wiki.

Outils : Méthode XP, Blender3D, MySQL, Ant, Photoshop, Illustrator, Flash.

Langues

Anglais : Bilingue.

Espagnol : Maîtrise convenable.

Formation

1997 - 2000 : Ecole Centrale de Nantes

Diplôme d'Ingénieur Centrale, spécialisé en Informatique.

1994 - 1997 : Classes préparatoires - Lycée Thiers de Marseille

Mathématiques Supérieures / Spéciales (option Maths)

1994 : Bac C (Maths / Physique) - mention Bien

Activités extraprofessionnelles

Programmation de jeux vidéos : sroccaserra sur SourceForge.

Loisirs : cinéma, littérature, jeux.

Pratiques : dessin, groupe de Jazz (Quintette Swing de Paris), aikido.